

# 模拟飞行赛——个人特技竞速赛规则

## 1. 项目介绍

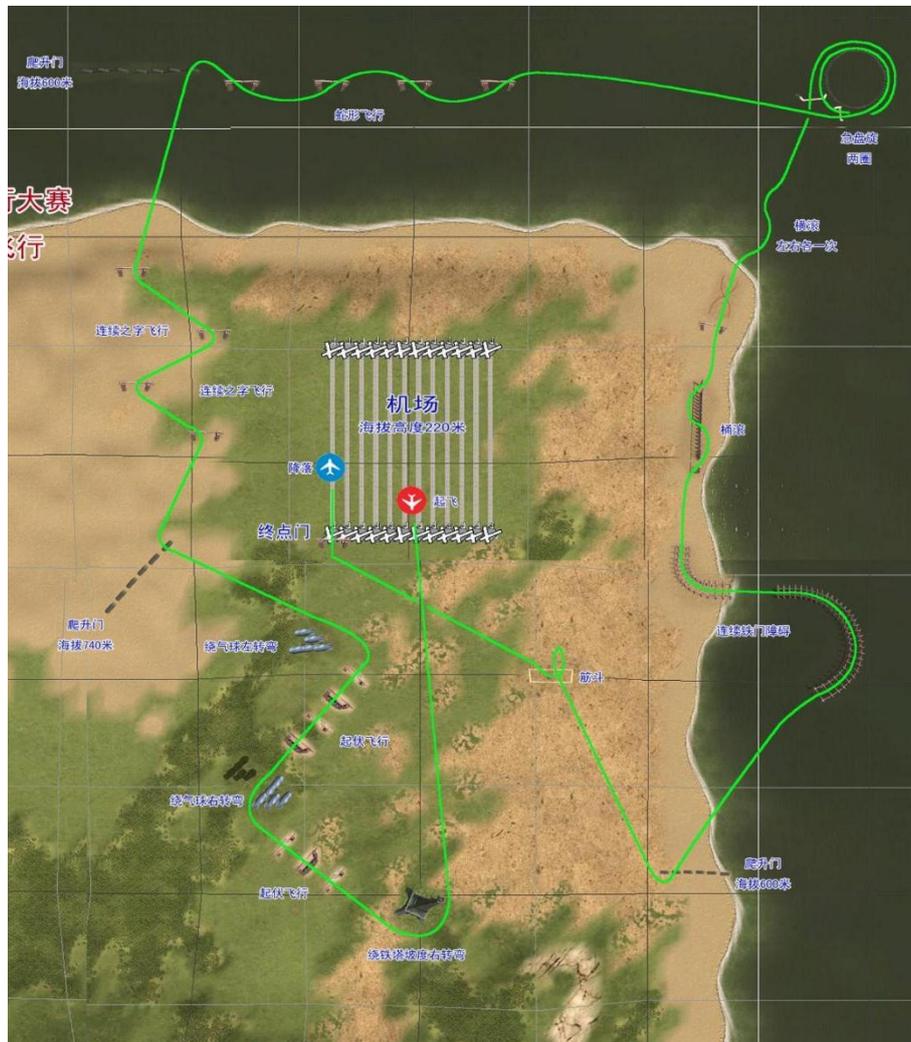
本项目是单人特技飞行竞速赛事，参赛选手驾驶着机动性能极高的竞速飞机，在布满关卡的赛道中用过硬的技术完成连续高低起伏门、蛇形飞行、桶滚、急盘旋、筋斗等一系列特技动作，不断追求更快的速度，是个人飞行技术的最佳体现。

(1) 机型：苏霍伊 Su-26

(2) 地图：初中小学组个人竞速特技飞行比赛地图

(3) 仿真度：普通

(4) 参赛选手使用座舱视角（第一人称视角）驾驶苏霍伊 Su-26 型飞机按照飞行路线图，完成特技飞行任务并成功降落。具体竞赛线路如下图所示：



## 2. 竞赛程序

- (1) 个人特技竞速赛以 1 人一组为单位，独立进行竞速飞行，用时少者胜出。
- (2) 参赛选手进入座位后有 2 分钟的准备时间，准备时间内可以通过软件内的“硬件设置”-“摇杆设置”界面检查并调试飞行摇杆，但不得进入任何飞行地图中进行试飞。如摇杆故障，可向裁判员提出更换，比赛一旦开始，不得更换飞行摇杆。飞行摇杆统一由主办方提供，不得使用选手自带的摇杆。
- (3) 所有参赛选手进入竞赛地图后，应马上按键盘上的“K”键安置轮挡，按键盘上的“/”键设置翼尖拉烟，再进行启动飞机步骤，并将发动机动力设置为 100%，参赛学生准备好后举手向裁判员示意，并等待裁判员确认在所有飞机就位后，发布起飞指令。参赛学生接到起飞指令后，按“E”键开始录像，再按“K”键移除轮档，进行起飞动作。（起飞前请严格按照“先录像，后移除轮档”的顺序操作，若录像开始时没有显示“轮档移除”则该参赛选手成绩作废）
- (4) 起飞后，按照指定路线进行飞行，如飞行路线错误，则根据具体情况进行罚时处理，具体罚时办法详见“处罚”。
- (5) 成功降落并将飞机停稳，按“K”键安置轮档后，方可按“E”键结束录像。
- (6) 此比赛为竞速赛，每位选手共有 2 次飞行机会，取飞行总时长最短的一次作为个人比赛成绩。参赛选手在第 1 次飞行结束后，需举手示意裁判员，得到裁判员指令后，方可进行第 2 次飞行。
- (7) 从统一起飞指令发出后开始计时，本轮次比赛限时 20 分钟，超时将不记录竞赛成绩。
- (8) 比赛过程中如遇到计算机硬件故障、停电等以外事故而被迫中止，参赛选手应及时向裁判员示意，可重新比赛。

## 3. 处罚

- (1) 有以下行为者，取消比赛资格：
  - 1) 在 2 分钟准备时间内，不得以任何理由进入地图进行试飞，一经发现，口头警告一次，再次犯规则取消比赛资格。
  - 2) 裁判员宣布统一起飞指令前擅自起飞，或以调试为由进行试飞，一经发现，口头警告一次，再次犯规则取消比赛资格。

- 3) 比赛录像开始时，没有显示“轮档移除”，则本次飞行成绩作废。
- 4) 飞行路线错误，且与预定路线偏差过大（错过2个气球门或2个铁门），或参赛选手明显不清楚飞行路线，则本次飞行成绩作废。
- 5) 穿过降落门后不降落或逆向降落，未能在指定跑道上降落，本次成绩作废。
- 6) 比赛过程中发现参赛选手身份不符或弄虚作假者，取消比赛资格。
- 7) 赛后未能提交完整飞行录像文件或忘记录像的选手，均取消比赛资格，不允许重赛。
- 8) 赛前点名3次或2分钟未到者，取消比赛资格。
- 9) 飞机中途坠毁，本次飞行终止。

(2) 罚时：

- 1) 飞行录像中，无翼尖拉烟，飞行罚时+10秒。
- 2) 轮档移除前，飞机前轮已经越过起跑线抢跑的，飞行罚时+20秒
- 3) 飞机起飞后，除了降落以外的任何方式意外触地一次，飞行罚时+5秒。
- 4) 飞行过程中，飞机任何部位触碰障碍物一次，飞行罚时+5秒。
- 5) 飞机降落过程中，由于不正确着陆导致飞机部分结构损坏，但飞机最终能停稳在跑道上，记成功着陆，但飞行罚时+15秒。
- 6) 飞机降落过程中，有任何冲出跑道范围的行为（以起落架为计，部分机翼超出跑道不计入此范围），但飞机最终能停稳在跑道内，均记成功着陆，但飞行罚时+15秒。
- 7) 飞机降落后，在录像结束前，没有显示“安置轮档”，飞行罚时+3秒。
- 8) 特技飞行路线中技术细节罚时详见下表：

序号	特技名称	技术细节	技术细节罚时	漏飞罚时
1	铁塔绕飞	从左往右绕飞铁塔	+5秒	取消成绩
2	起伏飞行 1	从门的中间穿越，共 3 个门	+3秒	+10秒
3	气球右转弯	从左往右绕气球转弯 且飞机任何部位不得高于气球门	+5秒	+20秒
4	起伏飞行 2	从门的中间穿越，共 4 个门	+3秒	+10秒

5	气球左转弯	从右往左绕气球转弯 且飞机任何部位不得高于气球门	+5 秒	+20 秒
6	爬升门 1	海拔 740 米，从上面翻越 飞机任何部分未能越过高度指示灯光标志的	+5 秒	取消成绩
7	连续之字飞行	从门的中间穿越，共 4 个门	+3 秒	+20 秒
8	爬升门 2	海拔 600 米，从上面翻越	+5 秒	取消成绩
9	蛇形飞行	第一个门从左侧往右侧穿越	+3 秒	+20 秒
10	急盘旋	先过爬升门，再绕左盘旋一圈	+5 秒	+20 秒
11	横滚	横滚 360°，左右各一次，无顺序	/	+20 秒
12	桶滚	一次桶滚动作，穿越 2 个门	+3 秒	+10 秒
13	连续铁门障碍	共两段障碍，从门中间穿越	+3 秒	取消成绩
14	爬升门 3	海拔 600 米，从上面翻越	+5 秒	取消成绩
15	筋斗	在黄色方框内完成进入与改出	+5 秒	取消成绩
16	降落门	穿越降落门后方可降落	+5 秒	+20 秒

#### 4. 成绩计算

- (1) 参赛选手按照竞速飞行指定路线飞行，以用时最短到达终点且成功降落者为优胜。
- (2) 时间计算：以参赛学生按“E”键录像为开始时间，以冲过终点门（红线）为截止时间。
- (3) 如比赛成绩相同，在相同人数不超过 3 人时，按并列名次进行排名；超过 3 人时，则以加赛以确定名次。
- (4) 参赛选手结束比赛后，向裁判员举手示意比赛结束，裁判员现场观看参赛学生的回放录像，并检查是否有犯规情况，统计出该名选手有效的最优成绩并记录，经参赛选手确认无异议后签字方可离开，裁判根据有效的比赛成绩给选手进行排名。